Universidade Estácio de Sá

curso CIÊNCIA DA COMPUTAÇÂO

UNIDADE NOVA AMERICA

**TRABALHO DE PROJETO EM PYTHON**

**EM DESENVOLVIMENTO RAPIDO DE APLICAÇÔES EM PYTHON**

RIO DE JANEIRO - RJ

MAIO / 2024

202202180769– MIXSODAIME ST NORD

**Trabalho de projeto em Python**

**em Desenvolvimento Rápido de Aplicações em Python**

Trabalho de projeto em python apresentado a Universidade Estácio de Sá, como exigência para avaliação na disciplina desenvolvimento rápido de aplicações em python.

Orientador:

Prof. Ronaldo Candido dos Santos

SUMÁRIO

[1 INTRODUÇÃO 3](#_Toc166009182)

[1.1 DESCRIÇÃO DO PROBLEMA 3](#_Toc166009183)

[1.2 OBJETIVOS 3](#_Toc166009184)

[2 DESENVOLVIMENTO 4](#_Toc166009185)

[2.1 TELA DE LOGIN 4](#_Toc166009186)

[2.2 TELA DE CADASTRO 4](#_Toc166009187)

[3 CONCLUSÃO 5](#_Toc166009188)

[REFERÊNCIAS 6](#_Toc166009189)

# INTRODUÇÃO

(É a apresentação do trabalho, onde são informados os motivos que levaram à pesquisa e os objetivos do trabalho. Fazer uma introdução destacando a motivação/justificativa para a escolha do tema.)

## DESCRIÇÃO DO PROBLEMA

(Descrever as situações-problema que levaram a realização do trabalho.)

## OBJETIVOS

(Definir os resultados a obter na realização do trabalho.)

# DESENVOLVIMENTO

(É a parte principal do texto, dividido em seções ou subseções. Contém a descrição pormenorizada do assunto e a fundamentação teórica, podendo conter a metodologia (material e método), os resultados e respectivas discussões (quando previstas atividades experimentais/numéricas no Plano de Trabalho). Devem ser feitas as citações e as notas bibliográficas e/ou explicativas, no texto. Discorrer sobre o tema proposto, fundamentando-se nos textos obtidos de livros e artigos encontrados na literatura, discutindo os principais dados e/ou resultados obtidos, destacando pontos que não estão consolidados na ATUALIDADE).

## TELA DE LOGIN

(Descrever os itens pesquisados, podendo ser divididos em subtópicos.)

## TELA DE CADASTRO

(Descrever os itens pesquisados, podendo ser divididos em subtópicos.)

# CONCLUSÃO

(É a parte final do texto na qual se apresentam as considerações finais. É a recapitulação sintética dos dados obtidos. Fazer um resumo compacto das conclusões, em forma de tópicos advindos das análises dos trabalhos encontrados na literatura e/ou dos resultados obtidos.)

# REFERÊNCIAS

(Elemento obrigatório constituído por uma lista ordenada dos documentos efetivamente citados no texto. Não devem ser referenciadas fontes bibliográficas que não foram citadas no texto. Indicar todos os artigos e livros consultados, e utilizados para o desenvolvimento deste trabalho. Exemplos:)

ASCENCIO, A. F. G.; ARAÚJO, G. S. de. Estrutura de Dados: Algoritmos, Análise da Complexidade e implementações em Java e C/C++. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2010. Capítulo 2: Algoritmos de ordenação e busca. Páginas 21-102.

BACKES, A. Vídeo [ED] Aula 52 - Ordenação - QuickSort. Disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=RZbg5oT5Fgw>. Acesso em: 22 mai. 2021.

BLOODSHED DEV C++: Download do software. Disponível em: <https://sourceforge.net/projects/orwelldevcpp/>. Acesso em: 28 mai. 2021.

CORMEN, T. Desmistificando algoritmos. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014. Capítulo 3: Algoritmos para ordenar e buscar. Páginas 20-49.

KOFFMAN, E. B.; WOLFGANG, P. A. T. Abstração, Estruturas de Dados e Projeto Usando C++. Rio de Janeiro: LTC, 2008. Capítulo 10: Ordenação.

NORMAS ABNT. Normas para elaboração de trabalhos acadêmicos. Disponível em: <https://www.normasabnt.org/>. Acesso em: 28 mai. 2021.